

# Ayudamemoria

## Linux

<code>mkdir simulaciones</code>	crea el subdirectorio "simulaciones"
<code>cd simulaciones</code>	cambia al subdirectorio "simulaciones"
<code>cd ..</code>	cambia al directorio inmediatamente superior
<code>cd /home/juancito/materia</code>	cambia directorio desde cualquier lugar a "/home/juancito/materia"
<code>cp archivo1 archivo2</code>	copia "archivo1" a "archivo2"
<code>rm archivo</code>	borra "archivo" DEFINITIVAMENTE
<code>gcc programita.c -lm -o programita</code>	compila el código "programita.c"; produce un ejecutable llamado "programita"
<code>./programita</code>	ejecuta "programita"

## Gnuplot

<code>plot 'archivo.dat' u 1:2 w l</code>	grafica columnas 1 vs 2 de "archivo.dat" con líneas
<code>replot</code>	grafica lo último
<code>a=0.1</code>	define el parámetro "a" y le da un valor
<code>f(x)=a*x + b/x</code>	define la función "f"
<code>plot f(x)</code>	grafica la función "f"
<code>plot f(x) w l, 'archivo.dat' u 2:3 w p</code>	grafica la función "f" (con líneas), y las columnas 2 vs 3 de "archivo.dat" (con puntos)
<code>splot 'archivo.dat' u 2:3:4 w l</code>	grafica "archivo.dat" en 3D usando las columnas 2, 3 y 4
<code>set xrange [0:10]</code>	ajusta el rango de x
<code>set yrange [0:10]</code>	ajusta el rango de y
<code>set auto</code>	ajusta los rangos automáticamente
<code>set xlabel "tiempo (s)"</code>	pone nombre al eje x
<code>set ylabel "posicion (cm)"</code>	pone nombre al eje y
<code>set zeroaxis</code>	muestra los ejes
Para graficar en un archivo:	
<code>set term post/jpg/...</code>	cambia de pantalla a archivo (postscript/jpg/etc...)
<code>set out "grafico.eps"</code>	crea archivo para graficar
<code>replot</code>	grafica lo último
<code>set term x11</code>	vuelve a pantalla